



IMMAGINARIO SCIENTIFICO DI TRIESTE

ATTIVITÀ DIDATTICHE ANNO SCOLASTICO 2022-23

L'Immaginario Scientifico, museo della scienza **interattivo e sperimentale**, si sviluppa su due piani, per un totale di 2.000 mq fra aree espositive e spazi laboratoriali.

100 exhibit interattivi accompagnano il visitatore alla scoperta della leggi della fisica, della matematica, della percezione e della biologia.

Un **planetario** completa l'esposizione.

La **visita al museo** costituisce un'esperienza unica e caratteristica. Diversificata per fasce di età, articolata in modo diverso, arricchita da momenti di spettacolo sullo stile dei *science show* o con dimostrazioni scientifiche, l'esperienza multisensoriale della visita resta elemento insostituibile dei percorsi didattici.

Alla visita si aggiungono le **attività di laboratorio** per sperimentare, creare, discutere in un ambiente appositamente attrezzato con la guida di un operatore specializzato (**disponibili dal 16 gennaio 2023**).



IO SONO
FRIULI
VENEZIA
GIULIA

PRENOTAZIONI E COSTI

PRENOTAZIONI

Form online: www.immaginarioscientifico.it/scuole

Tel: 040 224424 (da lunedì a venerdì dalle 9.00 alle 13.00)

Mail: info@immaginarioscientifico.it

COSTI

Visita

€ 8,00 ridotto

€ 5,00 speciale infanzia

Laboratori

€ 7,00 intero

€ 5,00 ridotto (associato alla visita o per i residenti del Comune di Trieste)

COME RAGGIUNGERCI

Magazzino 26 s.n.c., 34135, Porto Vecchio di Trieste



SCUOLA DELL'INFANZIA

VISITA

60 minuti

Percorso Movimenti e fluidi – I piano

I bambini si muovono tra bolle, vortici d'acqua e soffi d'aria, accompagnati da un operatore che li aiuta a sperimentare e giocare con la scienza.

Percorso Luci e suoni – Il piano

Le prime esperienze sulle luci, le ombre e i suoni in compagnia di un operatore che porta i bambini a spasso tra gli exhibit del museo.

SCUOLA PRIMARIA

PRIMO CICLO (I-II primaria)

VISITA

60 minuti - a scelta tra I e II piano

Gli alunni imparano a muoversi negli spazi museali assieme all'operatore che, supportato da piccoli esperimenti, li accompagna alla scoperta di alcuni exhibit.

SECONDO CICLO (III - IV - V primaria)

VISITA

90 minuti

A partire dalle scintille prodotte dal Generatore di Van de Graaff, la classe sperimenta tutto il museo alla presenza dell'operatore, che introduce alcuni degli argomenti più importanti.

OFFICINA (III - IV - V primaria)

Makey Makey® (laboratorio collaborativo)

90 minuti

Un modo divertente e nuovo per unire arte, scienza, ingegneria e tecnologia.

Circuiti di carta (tinkering)

90 minuti

LED, circuiti e batterie per sperimentare l'elettricità realizzando oggetti creativi.

Macchine in movimento (tinkering)

90 minuti

Progettazione e costruzione di semplici robot che muovendosi lasciano tracce colorate lungo il loro percorso.

LABORATORIO ABC - Ambiente Biologia Chimica (III - IV - V primaria)

Chimica in gioco (laboratorio collaborativo)

90 minuti

Semplici esperimenti e reazioni sorprendenti per muovere i primi passi nel mondo della chimica.



SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

VISITA

120 minuti

L'esperienza ha inizio con il generatore di Van de Graaff, per poi proseguire autonomamente attraverso gli spazi del museo. Sono previsti alcuni approfondimenti sulle postazioni più significative.

OFFICINA

Scintille e scosse (laboratorio collaborativo)

90 minuti

Buoni e cattivi conduttori, utilizzatori e generatori. Semplici esperienze per conoscere meglio i circuiti elettrici.

Automata (tinkering)

90 minuti

Meccanismi, ingranaggi e leve per comprendere la trasmissione del movimento e delle forze.

Circuit boards (tinkering)

90 minuti

Meccanismi e circuiti per scoprire alcune forme di energia e le loro trasformazioni.

LABORATORIO ABC - Ambiente Biologia Chimica

Chimica in casa (laboratorio collaborativo)

90 minuti

Dal giardino alla cucina, a caccia di ingredienti comuni per realizzare curiose reazioni chimiche.

SCUOLA SECONDARIA DI II GRADO

VISITA

120 minuti

La visita si articola attraverso le sale del museo: l'operatore introduce gli esperimenti e le postazioni più significative, per poi arrivare a una sperimentazione libera, autonoma ma condivisa con i compagni e con l'operatore disponibile a qualsiasi approfondimento dei temi proposti.

SPAZIO PER LA MENTE

Specie in equilibrio (discussion game)

90 minuti

Cosa succede se le necessità di sopravvivenza di una specie interferiscono con gli equilibri esistenti tra altre specie? Immaginiamo alternative per salvaguardare la biodiversità.

Scelte per il futuro (discussion game)

90 minuti

Immedesimiamoci in personaggi influenti, attivisti o scienziati che in situazioni di crisi devono scegliere: cosa decideremmo e con quali conseguenze per noi e per il nostro pianeta?

LABORATORIO DI SCIENZE DELLA VITA

Sulla scena del crimine: DNA fingerprinting

laboratorio gratuito in collaborazione con l'Università di Trieste

180 minuti

I film e le serie TV ci hanno da tempo abituati all'uso dell'analisi genetica per la risoluzione dei crimini, ma quanto c'è di vero? Cosa si riesce effettivamente a scoprire da una traccia di DNA trovata nel corso delle indagini? Nei laboratori universitari simuleremo un'analisi forense per individuare tra i sospetti quello con il DNA identico a quello rinvenuto sulla scena del crimine.

Prenotazioni: www.immaginarioscientifico.it/unit-is

